

개설학기	2017 - 2		
교과목명	프로토타이핑	학수번호	667013- 001
학점/시수(이론/실기)	3학점/3시수 (1/2)	설계학점	0학점
강의시간	월567		
개설학과 (학년)	공대교학과		
강의실			
담당교수	임현준		e-mail
hjim@hongik.ac.kr			
연구실 및 면담시간	K215, 추후 공고		
담당조교명	추후 공고	조교실	K217
담당조교 e-mail			면담시간
작성일자	2017/08/01	선수과목	

1. 교과목 개요

제품의 모델과 프로토타입을 만들고 평가하는 것은 제품 디자인과 개발 프로세스에 있어 필수적이다. 이 과목에서는 실습을 통해 모델 또는 프로토타입을 만드는 방법을 체득할 뿐 아니라, 팀 프로젝트를 통해 간단한 (움직이는) 프로토타입을 제작해 본다. 이 과목을 통해 학생들은 창의적인 제품 개발을 위한 기초를 닦게 될 것이며, Fab Lab의 장비들을 정확하고 안전하게 사용할 줄 알게 되어 2~4학년 과목 또는 동아리 활동에서 필요한 프로토타입을 쉽게 제작할 수 있게 될 것이다.

2. 교재 및 부교재

교재	Prototyping and model making for product design by Bjarki Hallgrimsson, 2012
부교재	
부교재2	
부교재3	
부교재4	
부교재5	

3. 학점 구성 및 평가기준

학점분포	A+/A0: 20~30%, B+/B0: 30~40%, C+/C0: 20~50%, D+/D0: 0~10%
학점구성	시험: 20%, 실습과제: 70%, 출석: 10%
시험	
숙제	
F학점처리기준	(1) 부정행위자 (2) 수업시간 1/3 이상 결석시 출석미달로 F 처리됨
기타 (재수강제한 등)	

4. 강의 진행방법 및 유의사항

강의진행방법	슬라이드 빔프로젝트 유인물
장애학생에 대한 지원	
기타유의사항	

5. 강의 내용 및 일정			
No	강의 및 실습내용	교재내 범위	기타
1	개요 및 안전 교육		
2	모델메이킹의 워크플로우		
3	가공 툴 소개 및 실습 (1)		
4	가공 툴 소개 및 실습 (2)		
5	가공 툴 소개 및 실습 (3)		
6	아두이노 실습 (1)		
7	아두이노 실습 (2)		
8	종이, 폼보드를 이용한 prototype 제작 기법		팀 프로젝트 시작
9	폴리스티렌을 이용한 prototype 제작 기법		
10	열가소성 플라스틱을 이용한 prototype 제작 기법		
11	폴리우레탄을 이용한 prototype 제작 기법		
12	목재를 이용한 prototype 제작 기법		
13	클레이 모델을 이용한 prototype 제작 기법		Quiz
14	Casting을 통한 이용한 prototype 제작 기법		
15	프로젝트 발표		팀 프로젝트 종료
참고 사항			