

로블록스 플랫폼을 활용한 나만의 메타버스 만들기 교육

메타버스 만들기 기 초 교육	교육 기간:	30시간(1일 6시간 기준, 5일)
	교육 특징:	메타버스의 대표적인 플랫폼인 로블록스를 활용해 스토리 기획, 아바타 생성, 공간 디자인, 코딩을 더해 완성되는 나만의 가상공간을 만드는 법을 학습할 수 있다. 가상 공간의 게임 디자이너가 되어 상상한 대로 자유로운 세계를 만들면서 메타버스의 개념을 이해하고 체험한다.

1일차	1교시	메타버스(Metaverse) 및 로블록스 소개(메타버스 이해와 활용 사례/ 로블록스 대표 게임 알아보기)
	2교시	로블록스 회원가입 및 로블록스 스튜디오 설치하기
	3교시	로블록스 스튜디오 메뉴와 기능 살펴보기
	4교시	로블록스 스튜디오의 인터페이스 구성 및 기능 이해하기
	5교시	로블록스 아바타 꾸미기
	6교시	파트 사용하기 : 생성, 효과, 디자인 / 캐릭터 만들기 : Material, Mesh, Decal 사용
2일차	1교시	루아(Lua)코딩 기초와 점프맵 만들기
	2교시	변수 개념 이해하기
	3교시	반복문 기초 사용하기
	4교시	조건문 이해하고 캐릭터 찾기
	5교시	함수 사용하여 예제 만들기 / 배열 사용하기
	6교시	게임 디자인 : 점프맵 만들기
3일차	1교시	응용 예제 만들기: 지형 만들기
	2교시	장애물 밟으면 나타나고 사라지는 파트 만들기
	3교시	캐릭터가 장애물에 닿으면 죽는 블록 만들기
	4교시	순간 이동 문 만들기
	5교시	아이템을 얻으면 점수 변경하기
	6교시	게임 디자인 : 달리기 게임 만들기
4일차	1교시	응용 예제 만들기: NPC 메시지 만들기
	2교시	대화하는 캐릭터 만들기
	3교시	게임 배경 바꾸기
	4교시	캐릭터 순간 이동 기능 만들기
	5교시	게임 디자인 : 펫 하우스 만들기
	6교시	
5일차	1교시	GUI(Graphic User Interface)구현하기
	2교시	인트로 화면 만들기
	3교시	안내판 만들기
	4교시	메타버스 제작하기
	5교시	
	6교시	
※ 커리큘럼은 교육 수준과 상황에 따라 변동 될 수 있습니다		